

Dieses Dokument dient dazu, Ihren HMP Digital Signage Player in Betrieb zu nehmen. Für weitere, detailliertere Informationen gehen Sie bitte auf die SpinetiX Wiki Seite: [Get started with the HMP400 player \(auf Englisch\)](#)

1. ANSCHLIESSEN IHRES PLAYERS AN DEN BILDSCHIRM

Der HMP400 unterstützt sowohl HDMI 2.0 als auch DisplayPort 1.2. Das heisst, dass Sie Ihren Player mit jedem Display verbinden können, das eine HDMI-Schnittstelle oder einen DisplayPort-Steckplatz hat.

Verbindung per HDMI

Um den Player über HDMI mit Ihrem Bildschirm zu verbinden, benötigen Sie einen Bildschirm mit HDMI-Schnittstelle und ein HDMI-Kabel (nicht mitgeliefert).

ERSTER SCHRITT: Verbinden Sie ein Ende des Ethernet-Kabels mit dem Ethernet-Port Ihres Players.

ZWEITER SCHRITT: Verbinden Sie das andere Ende des Ethernet-Kabels mit dem Netzwerk-Steckplatz von einem Netzwerk-Switch oder einem Computer (Direktverbindung).



2. VERBINDEN SIE IHREN PLAYER MIT DEM NETZWERK

Um den Player mit dem Netzwerk zu verbinden, benötigen Sie ein Ethernet-Kabel (nicht mitgeliefert).

ERSTER SCHRITT: Verbinden Sie ein Ende des Ethernet-Kabels mit dem Ethernet-Port Ihres Players.

ZWEITER SCHRITT: Verbinden Sie das andere Ende des Ethernet-Kabels mit dem Netzwerk-Steckplatz von einem Netzwerk-Switch oder einem Computer (Direktverbindung).



3. ANSCHLUSS AN DAS STROMNETZ

Der Player kann über Ethernet oder über einen externen USB-C Netzstecker mit Strom versorgt werden.

Stromversorgung über das Ethernet (PoE)

Verbinden Sie einfach das Ethernet-Kabel mit einem Stromversorgungsport des Netzwerk-Switches.

Stromversorgung über ein externes Netzteil

ERSTER SCHRITT: Verbinden Sie den USB-C Anschluss mit der ersten USB-C Schnittstelle Ihres Players. Sie befindet sich gleich neben der HDMI-Schnittstelle.

ZWEITER SCHRITT: Verbinden Sie das externe Netzteil mit einer Steckdose.

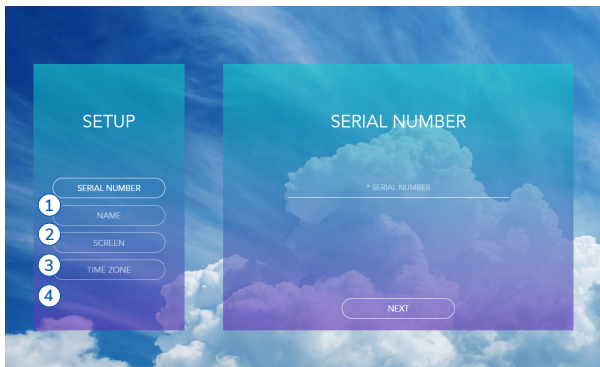
DRITTER SCHRITT: Schalten Sie den Bildschirm, den LAN-Switch oder den Computer an.



4. RICHTEN SIE IHREN PLAYER AUF SPINETIX ARYA EIN



Gehen Sie zu folgendem Link: arya.spinetix.cloud/setup
Erstellen Sie ein SpinetiX ARYA Konto. Falls Sie bereits ein Konto haben, loggen Sie sich ein.



ERSTER SCHRITT: Geben Sie die Seriennummer Ihres Players ein.

ZWEITER SCHRITT: Geben Sie dem Player einen Namen.

DRITTER SCHRITT: Wählen Sie die BildschirmAusrichtung.

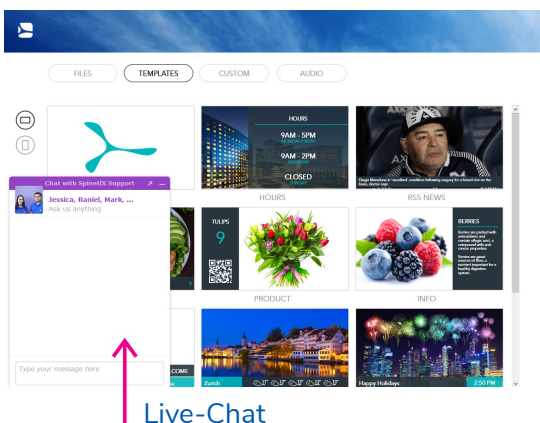
VIERTER SCHRITT: Wählen Sie Ihre Zeitzone.

Warten Sie darauf, dass der Player sich wieder einschaltet.



Ab sofort können Sie Ihren HMP400 Player mit Spinetix ARYA verwenden.

Falls Sie weitere Hilfe benötigen, steht Ihnen ein Rund-um-die-Uhr Chat sowohl auf der Spinetix ARYA Plattform als auch auf dem SpinetiX Support Wiki zur Verfügung.



support.spinetix.com/wiki